

WinDev 11 : "Prise en main" et "Perfectionnement"

Type de cours: Stage pratique

Réf: LGC

Prix: Professionnel : 200.000 frs

Etudiants : 100.000 frs

Durée: 30 heures

Pré-requis :

Cette formation de 5 jours est destinée aux nouveaux utilisateurs de WinDev et vous permet de faire un tour d'horizon des fonctionnalités de WinDev.

Après avoir suivi cette formation, vous maîtrisez les bases de programmation pour développer des applications avec WinDev.

Programme : "Prise en main"

Vous apprendrez à :

- Maîtriser les différents éditeurs
- Ecrire et tester des programmes WinDev
- Créer de manière ergonomique des écrans au standard Windows,
- Définir une Base de Données performante,
- etc.

Détail de cette formation : "Prise en main"

1. Présentation du produit

- L'environnement de développement
- L'éditeur de fenêtres (Interface Homme/Machine)
- L'éditeur de sources
- L'outil de description des fichiers (Analyse)
- L'éditeur d'états
- La compilation, la mise en bibliothèque
- L'installation de l'exécutable : programme, bibliothèque, Framework
- Les utilitaires : WDMAP, WDOUTIL ...
- Le RAD (construction automatique de l'application)
- Le RID

2. La base de données

- Le format HYPER FILE : description des fichiers, les méta-types, génération de l'analyse, modification automatique, liaisons entre les fichiers
- Les fichiers prédéfinis
- Utiliser une base de données C/S
- L'import de bases de données externes via OLEDB

3. Les requêtes

- Mono-fichier, multi-fichiers
- Création de conditions de sélection
- Passage de paramètres

4. L'interface Homme/Machine

- Les projets
- Les menus
- Les barres d'outils
- Les gabarits
- Les fenêtres : ergonomie, menu système, barre de titre, styles, l'intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran
- L'aide au développement (AAD)
- Les tables fichiers et les zones répétées

5. La programmation

- Le WLanguage : fonctionnement de l'éditeur de sources , opérateurs et fonctions
- Les propriétés des objets
- Les combos auto-alimentées
- Les onglets
- Le débogueur

- Les procédures et les fonctions (avec ou sans passage de paramètres)
- L'utilisation des composants
- Les droits utilisateur

6. Les états

- La description de l'éditeur
- Les différents modes de création : état lié à un fichier ou une requête, étiquettes, état fiche, tableau
- Les différents types de blocs (Début de document, Haut de page, Corps, Bas de page, ...)
- Les différents types d'objets (libellé, champ calculé, champ lié à un fichier, totaux, images,...)
- Les paramètres d'impression (PDF, HTML,...., format du papier, marges, drivers imprimante,...)
- Les tests et la mise au point
- Exécution depuis votre programme
- La création automatique d'états

7. Le dossier du projet

- Les fichiers de données et leur structure
- Le dictionnaire des rubriques
- Les sources des fenêtres : dessin de la fenêtre détail des objets, source associé à l'objet

8. L'installation

- La création de l'exécutable
- La mise en bibliothèque des objets
- L'outil d'installation
- L'installation sur le poste client
- Les DLLs du Framework
- Maintenance de l'application réalisée

9. Questions/Réponses

Programme : "Perfectionnement"

Vous apprendrez à :

- Maîtriser les champs tables automatiques
- Maîtriser les fonctions avancées de WinDev
- Gérer les blocages d'une Base de Données.
- Les fichiers XML
- Gérer les liaisons OLE AUTOMATION vers des applications externes
- Gérer des triggers
- Maîtriser l'éditeur de requêtes
- Etc.

Détail de cette formation : "Perfectionnement"

1. La base de données

- Les requêtes
- Gestion des accès concurrentiels et gestion de blocage
- Gestion des répertoires de données
- Les triggers de programmation

2. La programmation

- Tables et zones répétées de programmation
- Le multilingue
- Timer et procédures automatiques
- Gestion des emails (Lotus Notes et Outlook)
- Créer un client FTP
- Gestion des liaisons série et parallèle
- Le RTF
- Le grapheur (Histogramme, Secteur, ...)
- OLE Automation vers Excel

- Gestion des triggers
- Les fichiers texte
- Les fichiers INI
- Les fichiers XML
- Les Super Champs
- La création d'un composant
- Les listes et combos
- Le champ image
- La listevew et le treeview
- Le carrousel
- Le FAA et les menus contextuels

3. Les états

- Récupération de paramètres issus d'une fenêtre ou du WLangage
- Les Tris, ruptures (totaux, sous-totaux), filtres

4. Questions/Réponses